

Dully der Hobbit



Beruf	Vagabund	Stufe	3	Erfahrung	150
Gesinnung	Ordnung (Justitia)	Initiative	w20	Bewegung	3 m
		R-Malus	-8	Volltreffer	w10/III+2
Rüstung	18	Plattenrüstung (+8/-8)		Patzer	w16-2
Leben	18	(w4+3w6)			
Stärke	12			Nahkampf	+4
Geschick	11	Reflex	+2	Fernkampf	+2
Ausdauer	12	Zähigkeit	+1		
Persönlichkeit	10	Willen	+2	Schleichen & Verstecken	+5-8
Intelligenz	4	-2 Sprachen		Gemeinsprache, Hobbit, Analphabet	
Glück	17	+2 Schicksal		Bulle: Nahkampfangriff +2	

Nahkampf	Angriff	Schaden	
schartiges Kurzschwert*	w20+4	w6+2	+2 Schaden
scharfes Kurzschwert*	w20+4	w6+2	+2 Schaden
2 Kurzschwerter	2 w16+4	w6+2	Volltreffer bei 16, Patzer bei doppel-1
Silberdolch	w20+4	w4	3/6/9 (11 Gold)
unbewaffnet	w20+4	w3	
unbewaffnet	2 w16+4	2w3	Volltreffer bei 16, Patzer bei doppel-1

Fernkampf	Angriff	Schaden	Reichweite (-/-2 Angriff/-w Angriff)	
Kurzbogen	w20+2	w6	15/30/45	19 Pfeile ooooo ooooo ooooo oooo 10 Silberpfeile ooooo ooooo
Schleuder	w20+2	w4	12/24/48	27 Geschosse ooooo ooooo ooooo ooooo ooooo oo

Ausrüstung

175 Gold 11 Silber 33 Kupfer

Gürtel, Krähenfüße, Einmachglas mit Däumling, Blitzpulver, Glasmurmeln, Jagdhorn, Langschwert, Voodoopuppe, Schlüssel (Raum 43), großer Sack, Echsenzunge (1 m), Mutters Silberamulett, 5 Rationen, Seil & Haken, 2 Fackeln, Laterne, 5 Öl, Bier AUS+1, 4 Geldbeutel

Spezialfähigkeiten Hobbits

Dunkelsicht 9 m, beidhändig (je w16, Volltreffer bei 16, Patzer nur bei doppel-1), +2 pro verbranntem Glück, Glücksbringer, +Stufe Glücksregeneration pro Nacht
Dully ist eigentlich nett und gutherzig, aber auch sehr dumm und wird gern von bösen Leuten ausgenutzt. Er war früher Mitglied von Milenkas Raubeinen, einer Hobbit Diebes- und Schlägertruppe die ihn ausgenutzt hat. Seit er seine linke Hand in ein mysteriöses Loch gesteckt hat schwitzt sie violetten Schleim. Er glaubt an Justitia.

Hobbit Stufe	Angriff	Volltreffer-würfel/Tabelle	Aktions-würfel	Reflex	Zähigkeit	Willen	Schleichen & Verstecken
1	+1	w8/III	w20	+1	+1	+1	+3
2	+2	w8/III	w20	+1	+1	+1	+5
3	+2	w10/III	w20	+2	+1	+2	+7
4	+3	w10/III	w20	+2	+2	+2	+8
5	+4	w12/III	w20	+3	+2	+3	+9
6	+5	w12/III	w20+w14	+4	+2	+4	+11
7	+5	w14/III	w20+w16	+4	+3	+4	+12
8	+6	w14/III	2w20	+5	+3	+5	+13
9	+7	w16/III	2w20	+5	+3	+5	+14
10	+8	w16/III	2w20	+6	+4	+6	+15

Nahkampf: Kurzschwert w6, Streitkolben w6, Handaxt w6 3/6/9,
Knüppel w4, Stab w4, Dolch w4 3/6/9

Fernkampf:

2H: Armbrust w6 24/48/72, Kurzbogen w6 15/30/45

1H: Wurfspeer w6 9/18/27, Schleuder w4 12/24/48